

Šolsko leto 2021/2022

V tabeli so navedeni učitelji, na katere se lahko obrnete po navodila ter učno pomoč (<https://www.smgs.si/govorilne-ure-za-io/>).

Izobraževalni program medijski tehnik ima v strokovnih modulih možnost izbirnosti na dveh strokovnih področjih. Kandidat si izbere strokovno področje, ki mu da možnost nadgradnje znanja in veščin. Glede na izbirnost strokovnega modula, se izbirnost dopolni v odprtem kurikulumu.

Odprti kurikulum je namenjen dodatnemu znanju za kandidata na različnih področjih. Šola, v sodelovanju s socialnimi partnerji, z letnim delovnim načrtom in v skladu z izobraževalnim programom opredeli cilje in vsebino.

V šolskem letu 2014/15, smo v odprtem kurikulumu izobraževalnega programa prenesli število ur **uporabne matematike** v strokovno področje **novih tehnologij**. Kandidat, ki je že opravil uporabno matematiko, ne opravlja dodatnih ur novih tehnologij.

V šolskem letu 2015/16, so se **zmanjšale** ure **grafičnih materialov**, dodale so se ure **kreativnega kodiranja**. Kandidat, ki je že opravil grafične materiale, ne opravlja dodatnih ur kreativnega kodiranja.

V šolskem letu 2017/18 se je programska enota grafični materiali, preimenovala v **materiali v grafiki**.

V šolskem letu 2019/20 se je programska enota **umetnost** preoblikovala v umetnostno zgodovino in likovno snovanje. V 2019/2020 je v odprtem kurikulumu se je programska enota **medijska produkcija** zamenjala z **animacijo** (prva strokovna izbirnost) ter programska enota animacija in grafična produkcija je zamenjana z **animacijo in fotografijo** (druga strokovna izbirnost). Kandidati, ki so opravili že pod izbranim strokovnim področjem tudi odprti kurikulum, ne opravljajo dodatnih izpitov.

V šolskem letu 2021/2022 se je v odprtem kurikulumu naredilo nekaj sprememb.; programska enota materiali v grafiki ukinila. Strokovna angleščina se opravlja v tretjem letniku. V četrtem letniku je v odprtem kurikulumu dodan predmet **programiranje digitalnih medijev**.

Šolsko leto 2021/2022

MEDIJSKI TEHNIK - program srednjega strokovnega izobraževanja

(veljaven od šol. leta 2008/09)

Programska enota	1.letnik	2.letnik	3.letnik	4.letnik
SPLOŠNO IZOBRAŽEVALNI PREMEDTI				
Slovenščina	Iskra	Holešek	Černe	Holešek
Matematika	Tratnik	Megušar	Jakob	Jakob
Angleščina ALI Nemščina	Klaus ALI Iskra	Klaus ALI Iskra	Janež ALI Iskra	Janež ALI Iskra
Umetnost; likovno snovanje umetnostna zgodovina	Udovič	/	/	/
Zgodovina	Zupanc ALI Pastar	/	/	/
Geografija	/	Groleger	/	/
Sociologija ALI Psihologija	/	/	Zupanc ALI Dodič-Turk	/
Fizika	Pantar	/	/	/
Kemija	Šverko	/	/	/
Športna vzgoja	oproščen/a	oproščen/a	oproščen/a	oproščen/a
Grafično oblikovanje	Hrovat ALI Udovič	Hrovat ALI Udovič	/	/
Grafični in medijski procesi	Pezdevšek ALI Novak	/	/	/
Informacijsko komunikacijska tehnologija	Ropret	/	/	/
Tipografija in reprodukcija	/	Logar Sušnik ALI Juvan	Novak ALI Molek	Gmajnar ALI Molek
Medijsko oblikovanje	/	Logar Sušnik ALI Babič	Guštin ALI Babič	Guštin ALI Trček
Izražanje s sliko in zvokom	/	M. Golob	Gračner Botonjič ALI Jambrek	/
Kakovost in trženje	/	/	/	Molek
STROKOVNI MODULI (IZBIRNI)				
I. Izbirno področje				
Grafični in reprodukcijski sistemi	/	/	/	Logar Sušnik
Animacija v ravnini in prostoru	/	/	/	Jeran
II. Izbirno področje				
Snemanje in montaža	/	/	/	Gračner Botonjič ALI Jambrek
Multimedijska produkcija	/	/	/	Jeran

Šolsko leto 2021/2022

Programska enota	1.letnik	2.letnik	3.letnik	4.letnik
STROKOVNI MODULI (OBVEZNI)				
ODPRTI KURIKUL				
Od predloge do izdelka	Pezdevšek IN M. Hostnik	/	/	/
Programiranje digitalnih medijev	/	/	/	Babič
Kreativno kodiranje	/	/	Babič	/
Poslovno okolje	/	/	Pezdevšek IN Holešek IN Megušar	/
Poslovno sporazumevanje	/	/	/	Holešek
Strokovna angleščina ALI Strokovna nemščina	/	/	Klaus ALI Iskra	/
Nove tehnologije	/	/	/	Molek IN Trček IN Guštin
I. Izbirno področje				
Animacija	/	/	/	Guštin
II. Izbirno področje				
Animacija in fotografija	/	/	/	Jeran IN M. Golob
PRAKTIČNO IZOBRAŽEVANJE PRI DELODAJALCU				
Praktično usposabljanje z delom	/	Lea Golob	Lea Golob	/
INTERESNE DEJAVNOSTI	Koražija	Koražija	Koražija	Koražija